IDEA Vote

アイデアボート
クイックルール

※詳細な使い方については、別途添付しております
取扱説明書をご覧下さい

２～４名で下記のステップを60分程度で行います

『役(軸)』を決める
評価軸を共有する

『○(まる)チップ』を出す
良い所を引き出す

『×(ばつ)チップ』を出す
懸念事項を出す

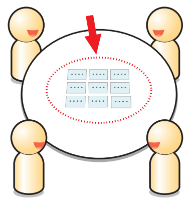
アイデアに順位付け
チームにとってのTOP3を得る

1

「日々の仕事の中に、健康増進につながる行動を取り入れたい。どのようなアイデアが考えられるか。」
というテーマでアイデア出し会議をしたと仮定します。

そこで出た９つの案の例が、
水色の「お手本アイデアカード」です。

これを切り離し、
机の真ん中に並べます。



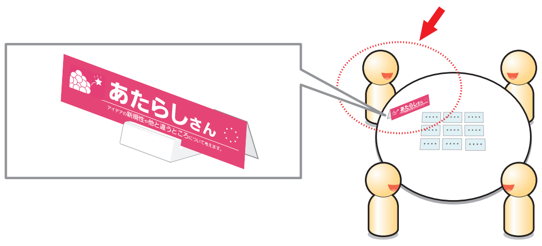
2

8枚ある「役名札」は、アイデア検討の際に用いられる代表的な評価軸を表しています。

全員で話し合い、「役名札」の中から、
このアイデアを実現するために
大事だと思う**「役名札」を人数分残して、**
その他の「役名札」は片付けます。
（人数が3人の場合は、3枚残します）

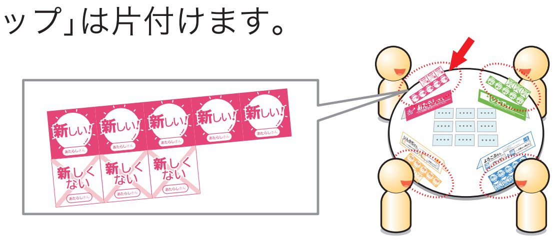
3

ジャンケンをして、勝った人から一人１つ
「役名札」と「名札スタンド」を取り、
自分の前に置きます。



4

各自、自分の「役名札」と同じ色の
「意見チップ（○(まる)チップ5枚、×(ばつ)チップ3枚）」を
手元に置き、
その他の「意見チップ」は片付けます。



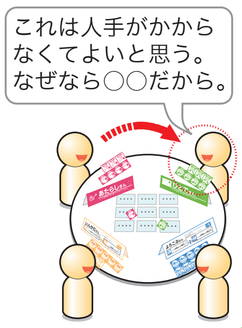
5

先ほどのジャンケンの勝者からゲームスタートです。

自分の「役名札」の吹き出しを参考に、よいと思う
「アイデアカード」の片隅に「○チップ」を1枚
載せながら30秒以内にコメントします。

6

時計回りに交代し、
これを「○チップ」が無くなる
まで続けます。
（同じアイデアに同じ人が何枚も
「○チップ」を載せてもOKです。）



7

自分の手元に「○チップ」が無くなったら、
自分の「役名札」の吹き出しを参考に、
「×チップ」を載せながら懸念事項について
コメントします。
（自分が「○チップ」を置いたカードでもOK）

8

全員が終わったら、それぞれの
「アイデアカード」毎に「○チップ」は
1つ1点、「×チップ」は1つ−1点として
点数を付け、得点順に並べます。

これが、メンバーの価値観に添って
良いと評価された順番です。

携帯などでこの状態を写真に撮り、
議事録として残し、終わりです。

※通常ルールでは、「自分たち独自のテーマや評価軸、よりゲーム性が高くなる罰ゲーム」などもお楽しみいただけます。是非チャレンジしてみて下さい。